

KARTA PRZEDMIOTU

1.	NAZWA PRZEDMIOTU: Warsztaty z finansów i rachunkowości
2.	KIERUNEK: Finanse i rachunkowość
3.	POZIOM STUDIÓW: I stopnia
4.	ROK/ SEMESTR STUDIÓW: III/6
5.	LICZBA PUNKTÓW ECTS: 1
6.	TYP PRZEDMIOTU¹: obowiązkowy
7.	JĘZYK WYKŁADOWY: polski
8.	LICZBA GODZIN I FORMA REALIZACJI PRZEDMIOTU²: 15h zajęcia praktyczne
9.	WYMAGANIA WSTĘPNE: wiedza z zakresu mikroekonomii, makroekonomii, podstaw zarządzania i marketingu, podstaw prawa, finansów przedsiębiorstw, analizy finansowej, podstaw rachunkowości, rachunkowości finansowej, technologii informacyjnej

10.	ZAŁOŻENIA I CELE PRZEDMIOTU: <p>Celem przedmiotu jest nabycie przez studentów umiejętności wykorzystania rachunkowości i kategorii finansowych do podejmowania decyzji krótkoterminowych zgodnych z kierunkiem studiów w oparciu o symulację biznesową Biuro rachunkowe, w tym analizą i oceną danych pozyskanych z rachunkowości oraz wykształceniem umiejętności dotyczących odpowiedniego formułowania wniosków w tym zakresie.</p>
-----	--

11.	PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się (symbol)
	WIEDZA: zna i rozumie	
P_W01	zasady, reguły i narzędzia niezbędne do podejmowania decyzji i jej oceny.	K_W05, K_W07
P_W02	podstawowe metody pomocne w podejmowaniu decyzji oraz wie, jak prawidłowo dokonać ich wyboru w odniesieniu do sytuacji przedsiębiorstwa.	K_W05, K_W13
	UMIEJĘTNOŚCI: potrafi	
P_U01	wykorzystać posiadaną wiedzę do analizowania konkretnych procesów i zjawisk gospodarczych.	K_U01, K_U03, K_U11

¹ Obowiązkowy, fakultatywny.

² Wykłady, zajęcia praktyczne, laboratoria, konwersatoria.

P_U02	prawidłowo analizować przyczyny i przebieg procesów, które decydują o obrazie ekonomiczno-finansowym zarządzanej organizacji.	K_U01, K_U04, K_U07, K_U08, K_U11
P_U03	prawidłowo posługiwać się standardowymi metodami i narzędziami stosowanymi w obszarze finansów.	K_U03, K_U11
	KOMPETENCJE SPOŁECZNE: jest gotów do	
P_K01	poznanie różnych metod i propozycji praktycznego ich zastosowania oraz jest gotów czerpać z tych koncepcji w celu pełniejszego poznawania i rozumienia istoty zagadnień ekonomicznych.	K_K02, K_K05

12.	METODY OCENY EFEKTÓW UCZENIA SIĘ			
	Symbol przedmiotowego efektu uczenia się	Metody (sposoby) oceny³	Typ oceny⁴	Forma dokumentacji
1.	P_W01, P_W02	zaliczenie pisemne	podsumowująca	zaliczenie pisemne protokół ocen lista obecności
2.	P_U01, P_U02, P_U03	projekt - prowadzenie symulacji Biuro rachunkowe prezentacja	formująca podsumowująca	lista wyników skumulowana lista wyników prezentacja lista obecności
3.	P_KO1	bieżąca obserwacja nabywanych umiejętności studenta w trakcie zajęć bez wystawiania oceny	formująca	lista obecności

KRYTERIA OCENY OSIĄGNIĘTYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ <i>procentowe</i>					
EFEKTY UCZENIA SIĘ	NA OCENĘ 3,0	NA OCENĘ 3,5	NA OCENĘ 4.0	NA OCENĘ 4,5	NA OCENĘ 5,0
P_W01	51% –60%	61% -70%	71% -80%	81% -90%	91% - 100%
P_W02	51% –60%	61% -70%	71% -80%	81% -90%	91% - 100%
P_U01	prezentacja - zaliczenie				
P_U02	prezentacja - zaliczenie				
P_U03	prezentacja - zaliczenie				
P_KO1	bez wstawiania oceny				

³ Ocenianie ciągle (bieżące przygotowanie do zajęć), śródsesestralne zaliczenie pisemne, śródsesestralne zaliczenie ustne, końcowe zaliczenia pisemne, końcowe zaliczenia ustne, egzamin pisemny, egzamin ustny, praca sesestralna, ocena umiejętności ruchowych, praca dyplomowa, projekt, kontrola obecności

⁴ Formująca, podsumowująca.

14. WARUNKI UZYSKANIA ZALICZENIA PRZEDMIOTU:
Osiągnięcie założonych efektów uczenia się i pozytywny wynik zaliczenia pisemnego. X zaliczenie pisemne X prezentacja X obecność na zajęciach

16.	TREŚCI PROGRAMOWE		
	Treść zajęć	Forma zajęć⁵ (liczba godz.)	Symbol przedmiotowych efektów uczenia się
Zajęcia praktyczne			
1.	Proces podejmowania decyzji i ocena ryzyka. Funkcjonalność symulacji „Branżowe symulacje biznesowe” - moduł zarządzanie.	1	P_W01, P_W02, P_U01, P_U02 P_K01
2.	Style kierowania a rozwój przedsiębiorstwa. Studium przypadku z wykorzystaniem symulacji biznesowej.	1	P_W01, P_W02, P_U01, P_U02 P_K01
3.	Analiza wpływu popytu i podaży na decyzje przedsiębiorcy. Studium przypadku z wykorzystaniem symulacji biznesowej.	2	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02 P_K01
4.	Elastyczność i jej zastosowanie w procesie decyzyjnym	1	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02 P_K01
5.	Wpływ inflacji na rozwój przedsiębiorstwa i wzrost jego wartości. Studium przypadku z wykorzystaniem symulacji biznesowej.	1	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02 P_K01
6.	Analiza strategiczna przedsiębiorstw.	1	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02 P_K01
7.	Strategia produktu, ceny, dystrybucji i promocji produktu. Studium przypadku z wykorzystaniem symulacji biznesowej.	2	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02 P_K01
8.	Analiza kosztów i przychodów przedsiębiorstwa i ich wpływ na wynik z działalności gospodarczej. Studium przypadku z wykorzystaniem symulacji biznesowej	2	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02, P_U03 P_K01
9.	Próg rentowności jako instrument decyzyjny.	1	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02, P_U03

⁵ Wykłady, zajęcia praktyczne, laboratoria, samodzielne prowadzenie zajęć przez studenta.

			P_K01
10.	Ocena podejmowanych decyzji na podstawie wskaźników finansowych. Studium przypadku z wykorzystaniem symulacji biznesowej.	2	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02, P_U03 P_K01
11.	Kolokwium. Prezentacja uzyskanych wyników przedsiębiorstwa na podstawie prowadzonej symulacji biznesowej.	1	P_W01, P_W02 P_U01, P_U02, P_U03 P_K01

16.	METODY DYDAKTYCZNE: <ol style="list-style-type: none"> 1. Wykład informacyjny/problemowy 2. Pokaz z instruktążem 3. Branżowa Symulacja Biznesowa “Biuro rachunkowe” – gra edukacyjna umożliwiająca prowadzenie wirtualnego Biura rachunkowego. Daje możliwość planowania działań biznesowych i zarządzania wirtualnym przedsiębiorstwem. Na platformie znajduje się panel menadżerski do podejmowania decyzji i analizy uzyskanych przez studentów wyników rynkowych.
------------	---

17.	LITERATURA PODSTAWOWA⁶: <ol style="list-style-type: none"> 1. N. Gregory Mankiw, Mark P. Taylor, Mikroekonomia i Makroekonomia, Polskie Wydawnictwo Ekonomiczne, 2015 2. R.W. Griffin, Podstawy zarządzania organizacjami, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa, 2013 3. Gabrusewicz W. Metody analizy finansowej przedsiębiorstwa. PWE, Warszawa, 2021 LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA⁷: <ol style="list-style-type: none"> 4. Instrukcja symulacji biznesowej - REVAS - Biuro rachunkowe – gra edukacyjna umożliwiająca prowadzenie wirtualnego Biura rachunkowego.
------------	---

18.	OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA		
	Forma aktywności	Rodzaj zajęć	Liczba godzin na zrealizowanie aktywności w
	wykłady	Zajęcia wymagające udziału prowadzącego	
	zajęcia praktyczne		15
	ćwiczenia		
	laboratoria		

⁶ Dostępna w czytelni, bibliotece, Internecie.

⁷ Dostępna w czytelni, bibliotece, Internecie.

		
		
	<i>Łączna liczba godzin zajęć realizowanych z udziałem prowadzącego</i>		15
	przygotowanie się do zajęć	Praca własna studenta	8
	przygotowanie się do zaliczeń/kolokwiiów		2
	przygotowanie się do egzaminu/zaliczenia		
		
	<i>Łączna liczba godzin pracy własnej studenta</i>		10
	<i>Razem godzin (zajęcia z udziałem prowadzącego + praca własna studenta)</i>		25
	Liczba punktów ECTS		1

19.	PROWADZĄCY PRZEDMIOT (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL, INSTYTUT, NR POKOJU KONSULTACJI) mgr Edyta Łój edyta.loy@upz.edu.pl Instytut Społeczno - Ekonomiczny, p. 205 (ul. Zamoyskiego 64).
------------	--