

## KARTA PRZEDMIOTU

1.	<b>NAZWA PRZEDMIOTU:</b> Technologie mobilne w finansach a cyberbezpieczeństwo
2.	<b>KIERUNEK:</b> Finanse i rachunkowość
3.	<b>POZIOM STUDIÓW:</b> II stopnia (stacjonarne i niestacjonarne)
4.	<b>ROK/ SEMESTR STUDIÓW:</b> II/4
5.	<b>LICZBA PUNKTÓW ECTS:</b> 1
6.	<b>TYP PRZEDMIOTU<sup>1</sup>:</b> do wyboru
7.	<b>JĘZYK WYKŁADOWY:</b> polski
8.	<b>LICZBA GODZIN i FORMA REALIZACJI PRZEDMIOTU<sup>2</sup>:</b> Konwersatorium: 15 WY – studia stacjonarne (SS); 10 WY – studia niestacjonarne (SN)
9.	<b>WYMAGANIA WSTĘPNE:</b> Podstawowe informacje z zakresu technologii informacyjnej.

10.	<b>ZAŁOŻENIA I CELE PRZEDMIOTU:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- przekazanie wiadomości i wiedzy praktycznej na temat zagrożeń związanych z wykorzystaniem technologii mobilnych oraz sposobów eliminacji tych zagrożeń,</li> <li>- ukształtowanie umiejętności wykorzystania metod i technologii umożliwiających sprofilowanie, zdalne zarządzanie i kontrolę działania urządzeń mobilnych,</li> <li>- kształtowanie nawyku samodzielnej pracy, samokształcenia oraz aktualizowania i kumulowania wiedzy z różnych źródeł.</li> </ul>
-----	--

11.	PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się (symbol)
	<b>WIEDZA: zna i rozumie</b>	
P_W01	w stopniu pogłębionym typowe zagrożenia bezpieczeństwa przy pracy w sieci z wykorzystaniem technologii i urządzeń mobilnych	K_W02, K_W10
P_W02	metody zapobiegania zagrożeniom bezpieczeństwa w sieci	K_W05, K_W09
	<b>UMIEJĘTNOŚCI: potrafi</b>	
P_U01	wykorzystywać systemy zabezpieczeń	K_U02

<sup>1</sup> Obowiązkowy, fakultatywny.

<sup>2</sup> Wykłady, zajęcia praktyczne, laboratoria, konwersatoria.

P_U02	dokonywać wyboru właściwych systemów zabezpieczeń umożliwiających bezpieczne korzystanie z urządzeń mobilnych przy analizie i prezentacji danych finansowych	K_U04, K_U06
P_U03	samodzielnie zdobywać wiedzę korzystając z różnych źródeł i nowoczesnych technologii, zaplanować kierunki własnego rozwoju oraz ukierunkowywać innych w zakresie bezpieczeństwa pracy w sieci z wykorzystaniem technologii mobilnych	K_U13
	<b>KOMPETENCJE SPOŁECZNE: jest gotów do</b>	
P_K01	krytycznej oceny posiadanej wiedzy i umiejętności oraz wykorzystania jej w sposób etyczny	K_K01, K_K05
P_K02	działania w sposób kreatywny i przedsiębiorczy	K_K03

12.	<b>METODY OCENY EFEKTÓW UCZENIA SIĘ</b>			
	<b>Symbol przedmiotowego efektu uczenia się</b>	<b>Metody (sposoby) oceny<sup>3</sup></b>	<b>Typ oceny<sup>4</sup></b>	<b>Forma dokumentacji</b>
	P_W01, P_W02,	Ocenianie ciągłe Kontrola obecności Końcowe zaliczenie pisemne	Formująca  Podsumowująca	Zadania Lista obecności Protokół ocen
	P_U01, P_U02, P_U03	Ocenianie ciągłe Kontrola obecności Końcowe zaliczenie pisemne	Formująca	Zadania Lista obecności Protokół ocen
	P_K01, P_K02	Ocenianie ciągłe	Formująca	Lista obecności, aktywność na zajęciach

### 13. KRYTERIA OCENY OSIĄGNIĘTYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

**Forma oceny: kryterium procentowe.**

<b>EFEKTY UCZENIA SIĘ</b>	<b>NA OCENĘ 3,0</b>	<b>NA OCENĘ 3,5</b>	<b>NA OCENĘ 4,0</b>	<b>NA OCENĘ 4,5</b>	<b>NA OCENĘ 5,0</b>
P_W01	51%-60%	61%-70%	71%-80%	81%-90%	91%-100%
P_W02	51%-60%	61%-70%	71%-80%	81%-90%	91%-100%
P_U01	51%-60%	61%-70%	71%-80%	81%-90%	91%-100%
P_U02	51%-60%	61%-70%	71%-80%	81%-90%	91%-100%
P_U03, P_K01, P_K02	zaliczenie na podstawie obserwacji w czasie dyskusji oraz wykonywanych zadań bez wystawiania oceny				

### 14. WARUNKI UZYSKANIA ZALICZENIA PRZEDMIOTU:

**Osiągnięcie założonych efektów uczenia się i pozytywny wynik**

☐ **końcowego zaliczenia pisemnego**

<sup>3</sup> Ocenianie ciągłe (bieżące przygotowanie do zajęć), śródsesemtralne zaliczenie pisemne, śródsesemtralne zaliczenie ustne, końcowe zaliczenia pisemne, końcowe zaliczenia ustne, egzamin pisemny, egzamin ustny, praca semestralna, ocena umiejętności ruchowych, praca dyplomowa, projekt, kontrola obecności

<sup>4</sup> Formująca, podsumowująca.

--

<b>15.</b>	<b>TREŚCI PROGRAMOWE</b>		
	<b>Treść zajęć</b>	<b>Forma zajęć<sup>5</sup> (liczba godz.) SS/SN</b>	<b>Symbol przedmiotowych efektów uczenia się</b>
<b>Wykłady</b>			
1.	Wprowadzenie do przedmiotu. Omówienie zasad działania sieci komputerowej i podstawowych protokołów komunikacyjnych.	2/1	P_W01, P_W02, P_K01, P_K02
2.	Przedstawienie podstawowych rodzajów urządzeń mobilnych oraz dostępnych na nie systemów operacyjnych. Analiza możliwości i ograniczeń charakterystycznych dla poszczególnych urządzeń i systemów.	2/2	P_W01, P_W02, P_U01, P_U02, P_U03, P_K01, P_K02
3.	Omówienie metod dystrybucji oprogramowania przeznaczonego dla urządzeń mobilnych z uwzględnieniem jego przeznaczenia oraz zakresu stosowania.	2/1	P_W01, P_W02, P_U02, P_U03, P_K01, P_K02
4.	Omówienie zagadnienia personalizacji urządzeń oraz archiwizacji danych i ustawień konfiguracyjnych.	2/2	P_W01, P_W02, P_U01, P_K01
5.	Przedstawienie koncepcji profili konfiguracyjnych, sposobów ich tworzenia oraz dystrybucji.	2/1	P_W01, P_W02, P_U01, P_U03, P_K01, P_K02
6.	Omówienie zagadnienia zdalnej kontroli nad urządzeniami oraz zarządzania z wykorzystaniem serwera MDM. Przedstawienie dostępnych rozwiązań.	2/1	P_W02, P_U02, P_U03, P_K01, P_K02
7.	Analiza konsekwencji związanych z utratą urządzenia. Omówienie rozwiązań zapewniających zdalną lokalizację, blokadę oraz wymazanie urządzenia.	2/1	P_W01, P_W02, P_U01, P_U03, P_K01, P_K02
8.	Zaliczenie przedmiotu.	1/1	P_W01, P_W02, P_U01, P_U02

<b>16.</b>	<b>METODY I FORMY PROWADZENIA ZAJĘĆ</b>	<b>Tak (X) / nie</b>
	Wykład z prezentacją multimedialną wybranych zagadnień	X
	Wykład konwersatoryjny	X
	Wykład problemowy	
	Wykład informacyjny	
	Dyskusja	X

<sup>5</sup> Wykłady, zajęcia praktyczne, laboratoria, samodzielne prowadzenie zajęć przez studenta.

	Praca z tekstem	
	Metoda analizy przypadków	x
	Uczenie problemowe ( <i>Problem-based learning</i> )	
	Gra dydaktyczna/symulacyjna	
	Metoda ćwiczeniowa	
	Metoda warsztatowa	
	Metoda projektu	
	Prezentacja multimedialna	
	Demonstracje dźwiękowe i/lub video	
	Metody aktywizujące (np.: „burza mózgów”, technika analizy SWOT, technika drzewka decyzyjnego, metoda „kuli śniegowej”, konstruowanie „map myśli”)	
	Praca w grupach	
	Praca indywidualna ze studentem (w tym tutoring)	
	Inne (jakie?)	

<b>17.</b>	<b>LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA:</b> <b>PODSTAWOWA:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Stallings W., Brown L., Bezpieczeństwo systemów informatycznych. Zasady i praktyka. Wydanie IV, Helion, Gliwice 2019.</li> <li>2. Verma P., Dixit A., Bezpieczeństwo urządzeń mobilnych. Receptury, Helion, Gliwice 2017.</li> <li>3. Lehtinen R., Russell D., Gangemi G. T., Podstawy ochrony komputerów, Helion, Gliwice 2012.</li> </ol> <b>UZUPEŁNIAJĄCA:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pieleszek M., Bądź bezpieczny w cyfrowym świecie. Poradnik bezpieczeństwa IT dla każdego, Helion, Gliwice 2018.</li> <li>2. FitzGerald J., Dennis A., Durcikova A., Komunikowanie danych i zastosowanie sieci komputerowych w biznesie. Wydanie XIII, Helion, Gliwice 2020.</li> <li>3. Zalewski M., Splątana sieć. Przewodnik po bezpieczeństwie nowoczesnych aplikacji WWW, Helion, Gliwice 2012.</li> </ol>
------------	--

<b>18.</b>	<b>OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA</b>			
	Forma aktywności	Rodzaj zajęć	Liczba godzin na zrealizowanie aktywności w semestrze	
			Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
	a) Realizacja przedmiotu: wykłady (konwersatorium)	Zajęcia wymagające udziału	15	10
	b) Realizacja przedmiotu: zajęcia praktyczne			

	<i>Łączna liczba godzin zajęć realizowanych z udziałem prowadzącego</i>	prowadzącego	<b>15</b>	<b>10</b>
	c) Przygotowanie się do zajęć	Praca własna studenta	5	10
	d) Przygotowanie się do zaliczeń/kolokwiiów			
	e) Przygotowanie się do egzaminu/zaliczenia końcowego		5	5
	<i>Łączna liczba godzin zajęć realizowanych we własnym zakresie (pkt. c + d + e )</i>		10	15
	<i>Razem godzin (zajęcia z udziałem prowadzącego + praca własna studenta)</i>		<b>25</b>	<b>25</b>
	Liczba punktów ECTS		1	1

<b>19.</b>	<b>PROWADZĄCY PRZEDMIOT (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL, INSTYTUT, NR POKOJU KONSULTACJI)</b> Zgodnie z przedstawioną we wniosku do Ministerstwa Edukacji i Nauki planowaną obsadą zajęć dla studiów II stopnia na kierunku finanse i rachunkowość.
------------	--